

Smoke 2015 Release Notes

システム要件

Smoke を起動させるには、最近の iMac または Mac Pro が必要です。詳細は Autodesk Smoke for Mac システム要件をご覧ください。

相互互換

アップグレードする前に、ソフトウェアの互換性と制限について、次の情報をお読みください。

アップグレードする前に Autodesk ではメディアとプロジェクトデータをアーカイブすることをお勧めします。

前のバージョン	現在のバージョン
プロジェクトと Media Library	<p>読み込みのみ。何にアクセスできて、どのようにアクセスするのかはアップグレードするバージョンに依存します。</p> <ul style="list-style-type: none"> Smoke 2013 以降からのアップグレード <ul style="list-style-type: none"> スタートアップスクリーンから、Convert または CConvert and keep a copy your project できます。一度変換したら、プロジェクトは現在のバージョンと同じになり、それに含まれているライブラリやクリップにアクセスできます。 一度変換されたプロジェクトは、前のバージョンで開くことはできません。元の Smoke でアクセスしたい場合には、Convert an keep a copy を選択し、オリジナルのプロジェクトを保存します。また変換しなくても、ネイティブなプロジェクトとしてプロジェクトとそのメディアを削除することができます。 Smoke 2013 より前のプロジェクト <ul style="list-style-type: none"> Smoke 2013 より前のバージョンで作成されたプロジェクトは開くことができません。しかし、Project のブラウザを利用して、MediaHub を経由し、プロジェクトのクリップライブラリにアクセスすることができます。プロジェクトとクリップライブラリを削除できるのは、それを作成したバージョンのアプリケーションからのみです。 オリジナルプロジェクトが同じシステムにある場合：現在のバージョンでプロジェクトを作成し、MediaHub を使って、古いプロジェクトから新しいプロジェクトにクリップライブラリをコピーします。 オリジナルプロジェクトが他のシステムにある場合：2007 年より前にインストールされたバージョンの場合には、現在のシステムでプロジェクトにクリップライブラリを変換します。または、古いバージョンでアーカイブし、最新のバージョンでリストアします。
アーカイブ	<p>読み込みのみ。</p> <ul style="list-style-type: none"> 現在のバージョンの Flame Premium または Smoke (perpetual license) で作成されたアーカイブは、他の現在の Flame Premium または Smoke (perpetual license) アプリケーションと互換があります。 現在のバージョンでリストアするとき、前の Creative Finishing アプリケーションを使って作られたアーカイブは読み込みができます。それは現在のバージョンで古いアーカイブをリストアできるという意味です。しかし、それに素材を追加することはできません。新しいアーカイブを作成する必要があります。
Users	互換がありません。最新のバージョンで User を作成します。
Settings	互換があります。(Sparks® セットアップを含む)

ハードウェアの制限

Action - CPU Burn の制限

- アウトプットのフォーマットが 16-bit fp の場合、Action Timeline FX とそのセットアップはレンダリングすることができません。
- 1つ以上のレイヤが 16-bit fp の場合、セットアップはレンダリングすることができません。
- Clamp Colour が無効になっている場合、セットアップはレンダリングできません。
- 0.1 の範囲以外の Lights プロフィールはサポートされていません。
- Surface blending curves または Lens Distort で前の Blending モード (Subtrac、Multiply、Exclusion、Spotlight) は使用することはサポートされていません。
- Point または Spot light はサポートされていません。

- 新しい Lights はサポートされていません。
- 新しい Blending モードはサポートされていません。
- Shadow はサポートされていません。
- Lens Flares はサポートされていません。
- Rays はサポートされていません。
- Softness 付きの Diffuse Maps は適切にプロセスされません。
- Action の EWA フィルタは適用できません。
- Action の Anisotropic は適用できません。

Effects と Tools - CPU Burn の制限

- 2D Transform はレンダリングできません。
- Auto-stabilize はレンダリングできません。
- Bump Displace はレンダリングできません。
- Burn-in 16-bit fp output resolution はレンダリングできません。
- Color Frame Gradient はレンダリングできません。
- Damage はレンダリングできません。
- Deform はレンダリングできません。
- Denoise はレンダリングできません。
- Glow Node Directional Blur 16-bit fp output resolution はレンダリングできません。
- Gradient: 16-bit fp output resolution はレンダリングできません。
- Matte Edge node - Noise functionality はレンダリングできません。
- Motif: 16 bit fp output resolution はレンダリングできません。
- Pixel Spread はレンダリングできません。
- RGB Blur Directional と Radial modes 16-bit fp output resolution はレンダリングできません。
- Stereo Toolbox はレンダリングできません。
- Text 16-bit fp output resolution はレンダリングできません。

その他の CPU Burn の制限

- Hardware Anti-aliasing はサポートしません。
- Damage : Digital Video Damage Type を使うと、レンダリング結果がよくありません。

GPU Burn の制限

- Damage : Digital Video Damage Type を使うと、レンダリング結果がよくありません。