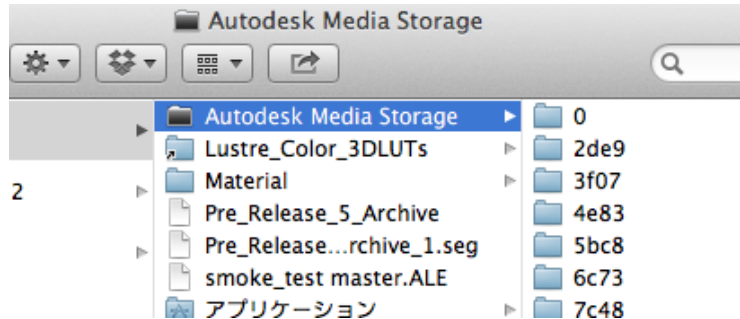
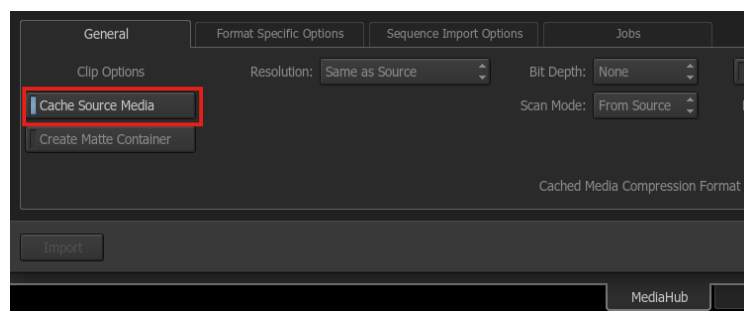


クリップとメディアの管理

編集で使用するクリップやシーケンス、それとリンクするメディアの管理について説明します。最初に Autodesk Smoke をインストールするとき、必ず1つのメディアフォルダが作成されます。そのフォルダ名は Autodesk Media Storage です。このフォルダは Smoke 自身が管理するメディアを保存する場所になります。



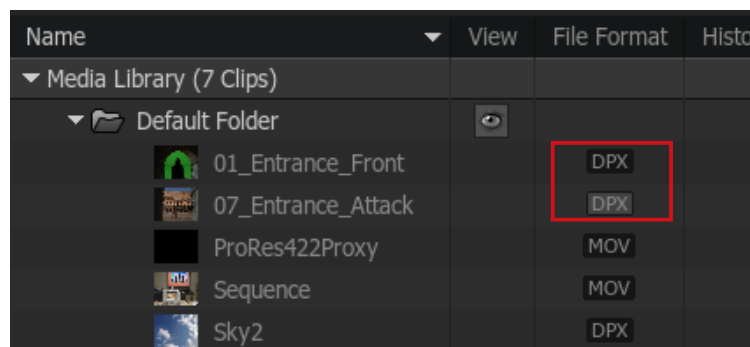
Smoke が管理するメディアはテープから取り込まれるか、もしくは MediaHub の General タブで「Cache Source Media」オプションをつけてインポートされます。インポートされたメディアは、オリジナルフォーマットから ProRes コーデックでトランスコードされ、Autodesk Media Storage に保存されます。(トランスコードされるコーデックはプロジェクトの作成時に選択しますが、後で変更することも可能です)



また、このコーデックはエフェクトをレンダリングするときにも使われ、そのメディアも Autodesk Media Storage に保存されます。

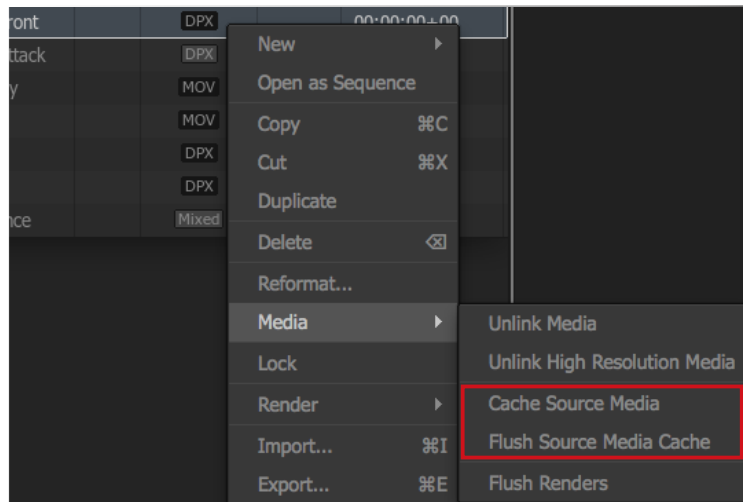
編集で使われるクリップには Smoke が直接管理しないメディアもあります。それは MediaHub を経由して「Cache Source Media」オプションをつけないでインポートされる .mov、.r3d、.mxf などのファイルで、これはネイティブファイルのまま編集で使うことができます。インポートされたクリップはオリジナルファイルにリンクされ、Autodesk Media Storage には保存されません。このメディアはユーザーが管理します。

これらの2種類のクリップは Media Library 上では次のように表示されています。File Format にはオリジナルファイルのフォーマットが表示されています。



薄いグレーはメディアがオリジナルファイルにリンクされた状態で、濃いグレーはメディアがトランスコードされ、Autodesk Media Storage に保存されているメディアとリンクしたクリップになります。

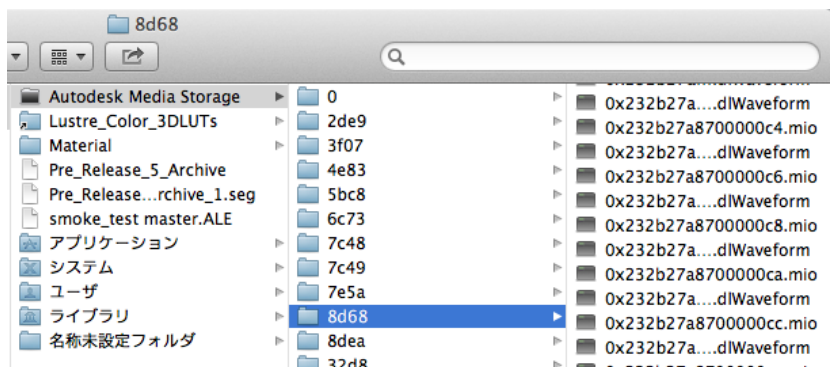
オリジナルファイルとリンクしているクリップに Smoke が管理するメディアを作成したい場合や、またその逆に、メディアを持つクリップのメディアを消去して、オリジナルクリップとリンクさせたい場合には、クリップを右クリックして、メニューから Media を選択し、「Cache Source Media (ソースメディアの取り込み)」または「Flush Source Media Cache (ソースメディアの消去)」を選択します。



Autodesk Media Storage フォルダの中

Autodesk Media Storage フォルダにはユニークナンバー名前がついたフォルダがあり、その中に .mov のメディアファイルと .dlWaveform、.mio ファイルがあります。

.dlWaveform ファイルはオーディオトラックに表示されるウェブフォームです。 .mio ファイルは MediaHub からオリジナルメディアへのリンク情報が含まれているファイルです。クリップがインポートするとき、リンクかもしくはトランスコードされたかをこのファイルで定義します。また、インポート設定のトラックとファイルパスを保持しています。 .mio ファイルを経由して、.r3d ファイルのディバイヤーを変更することができます。例えば、編集中低解像度で作業し、エフェクトの作業では 4K ファイルのフル解像度に切り替えることができます。

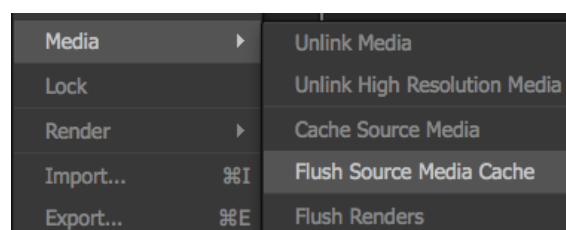


Autodesk Smoke はプロセスされたフレームとそのメディアの管理は独自の方法で行っています。そのため Autodesk Media Storage からフォルダやファイルを削除したり、移動したりしないでください。

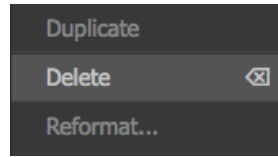
クリップとメディアの消去

クリップとメディアの消去にはいくつかの方法があります。

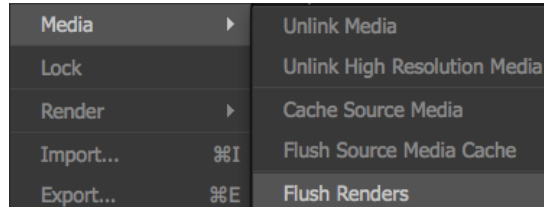
- クリップを残して、メディアのみを消去するには、クリップを右クリックし、Media > Flush Source Media Cache を実行します。



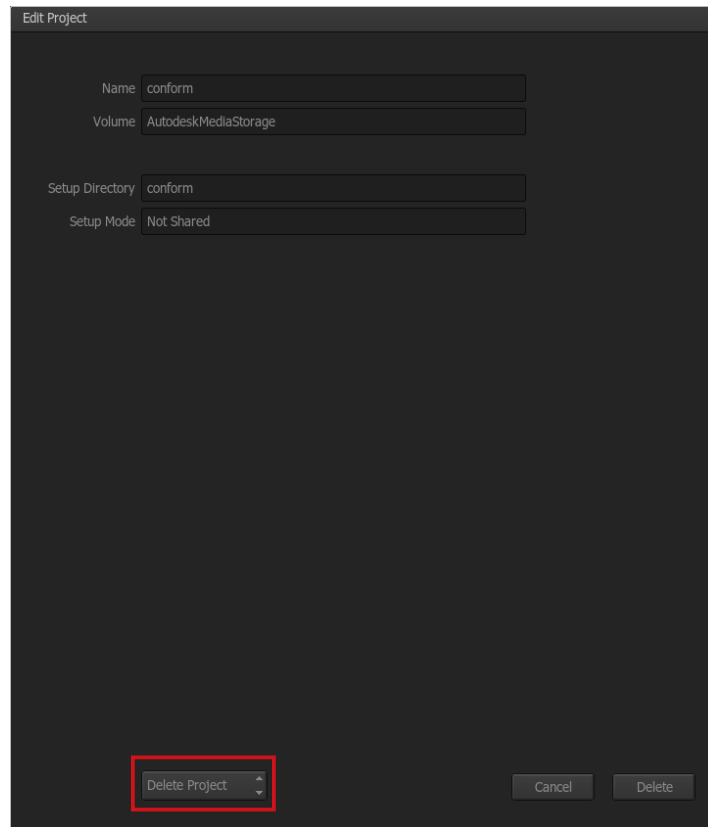
- クリップとメディアの両方を消去する場合、クリップを右クリックし「Delete」を選択するか、もしくはクリップをスクリーン下にドラッグします。



- レンダリングしたメディアを削除するには、「Flush Renders」を選択します。



- プロジェクト内のクリップとそのメディアを削除するには、File > Project and User Settings...を選択し、クリップを削除したいプロジェクトを選択して、Edit ボタンをクリックします。Delete Clips を選択して、Delete ボタンを押します。



プロジェクト内のシーケンス、クリップのデータがすべて消去されます。