

建築ビジュアライゼーション

正確で美しく、高品質な建築レンダリングを作成



「非常に強力なツールを使用すれば、魅力的な雰囲気と照明空間を効果的に作成して最良の成果を生み出すことができます」

Ben Rappel 氏、FKD Studio 社

Autodesk 3ds Max を使用すれば、建築設計者、デザイナー、ビジュアライゼーションのスペシャリストは、コンセプト モデルから最終的な映画品質のビジュアライゼーションに至るまで、クリエイティブなアイデアを十分に探求し、検証し、理解し合うことができます。包括的な 3D モデリング、アニメーション、レンダリングソリューションの 3ds Max は、強力な照明シミュレーションおよび解析テクノロジー、高度なレンダリング機能、高速でより統合されたワークフローを提供します。

3ds Max は、競争力を高める強力な方法を提供します。クライアントが提案したデザインを、リアルかつ詳細に作り上げ、そのデザインが持つストーリーを効果的に伝えることが可能になります。

インテリアのウォークスルーからエクステリアの環境、道路、建物、景観の完全な作成、車、人、自然要素のアニメーションにより、建築ビジュアライゼーションに命を吹き込むことができます。



3ds Max を選ぶ理由

テクニカルからビジュアルへ

3ds Max には、洗練された建築設計をモデリングできる豊富で柔軟なツールセットが備わっているため、芸術性を存分に発揮してテクニカルな図面をビジュアルストーリーへと変えられます。



Image courtesy of Serkan Çelik

主な特長

周囲の環境からオブジェクトや装飾までを詳細に視覚化できるので、クライアントに設計の意図や魅力を明確に伝えたり、ビジョンを効果的に売り込めるうえ、さらなるアイデアが生まれやすくなります。

高品質のイメージ

3ds Max の高度なツールは強力なレンダリングを備えているため、非常に高品質でフォトリアルなビジュアライゼーションを作成したり、プレミアムな体験を作り出して、クライアントに将来の投資の結果を想像してもらうことができます。

あらゆる詳細を装飾する

3ds Max では、車、人、植生といったきめ細やかな装飾を表現し、リッチで魅力的なビジュアライゼーションを作成することで、建築物や周囲の景観を際立たせることができます。

期限を守る

設計案をすばやく検討して対応したり、クライアントの変更に迅速に対応したり、コンセプトを自在にテストして、それらが機能するかどうか事前に把握することができます。

ビジョンを伝える

設計プロセスの早期に、同僚やクライアントに設計をプレゼンできます。3ds Max を使用すれば、初歩的な設計意図からフォトリアルなビジュアライゼーションまで、クリエイティブなビジョンを伝えられます。

クライアントが空間に没入できる

3ds Max を使用すれば、設計とのインタラクションおよび体験についてビジュアル ストーリーを伝えられます。また、マーケティング資料を使ってプロジェクトを構築する前に意欲的なビジョンを伝えることで、潜在顧客を引き寄せることもできます。

必要なツール

強力なモデリング

3ds Max は強力なモデリング ツールセットと堅牢なプラットフォームを提供します。業界最高のプロシージャル モデリングで、きわめて難度が高い作業にも簡単に対応できます。



主要機能

3ds Max には建築ビジュアライゼーションのための機能が用意されています。

REVIT 読み込み機能

Revit® Architecture ビルディング インフォメーション モデルは、ジオメトリ、ライト、マテリアル、カメラなどを含めすばやく正確に 3ds Max に読み込むことができます。

ファイルリンク

ファイルリンク マネージャを使用すると、単一の設計データベースを維持しながら、Revit や AutoCAD® といった別の設計アプリケーションと 3ds Max の両方で作業を行うことができます。ファイルを早期にレンダリングしても、別のアプリケーションで加えられた変更は 3ds Max で自動的に表示されるので、効率的なコラボレーション ワークフローが実現します。

AUTOCAD の読み込み

AutoCAD® ファイルを 3ds Max に読み込んですばやく作業に取り掛かり、全体的な構造を作成したり、3D 建築の詳細を強化できます。

POPULATE (ポピュレート)

2 つのボタンをクリックして歩く、走る、通過する、向きを変える、座るなどといった本物のような動作をキャラクターに与えることが可能になったため、群衆の表現がさらにリアルで実物そっくりになりました。

CIVIL VIEW (シビルビュー)

道路標示、アニメートされた車両、植え込みなどパラメーターによって生成された詳細を自動的に作成して、環境内でスケールできます。



Image courtesy of Valentin Studio



物理学に基づいたライティング

太陽、空、人工照明をシミュレートして解析することで、ライトやシャドウと建築物がどのように影響し合うかを正確に再現できます。

インタラクティブレンダリング

インタラクティブレンダリングを使用すれば、作業中もレンダリングフレームウィンドウに表示させながら、シーン内の変更をほぼ最終的なレンダリング品質で確認したり追加できます。

広範なマテリアル編集

透明なガラスや大理石などのマテリアル仕上げを作成したり、お気に入りのマテリアル、カラー、テクスチャのカスタムライブラリを構築できます。作成したものはチームやスタジオですべて共有できます。

シームレスな VR/AR ワークフロー

FBX 書き出しプラグインを使用すれば、3ds Max と Unity 間をワンタッチで往復して、Unity 内の 3D アセットに加えた変更を自動的にミラーリングできます。これは反復の効率化、生産性の向上、時間の節約につながります。

プラグイン

オートデスクの広範なコミュニティから、業界をリードする何百ものサードパーティプラグインにアクセスできます。

流体 & アニメーション

液体のリアルな動きを 3ds Max で直接作成して、噴水、キッチン設備、天気の影響、プールなどの効果を追加できます。



Image courtesy of Valentin Studio

3 AUTODESK 3ds Max

サブスクリプションをご購入ください

3ds Max は設計のプロフェッショナルに強力な 3D 機能をお届けします。3ds Max の多彩な機能をご活用ください。

技術サポート

サポート スペシャリスト、リモート アシスタンス、オンライン リソースの利用が可能

最新のソフトウェア

最新機能にすばやくアクセスしてパフォーマンスを改善

柔軟なサブスクリプション プラン

1 ヶ月から複数年まで、3ds Max を必要な期間だけ利用

詳細は、<https://www.autodesk.co.jp/products/3ds-max/overview> を参照してください。

Autodesk およびオートデスクのロゴは、米国およびその他の国々における Autodesk, Inc. およびその子会社または関連会社の登録商標または商標です。その他のすべてのブランド名、製品名、または商標は、それぞれの所有者に帰属します。オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品およびサービスの提供、機能および価格を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。

© 2022 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and the Autodesk logo are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document. © 2022 Autodesk, Inc. All rights reserved.

