

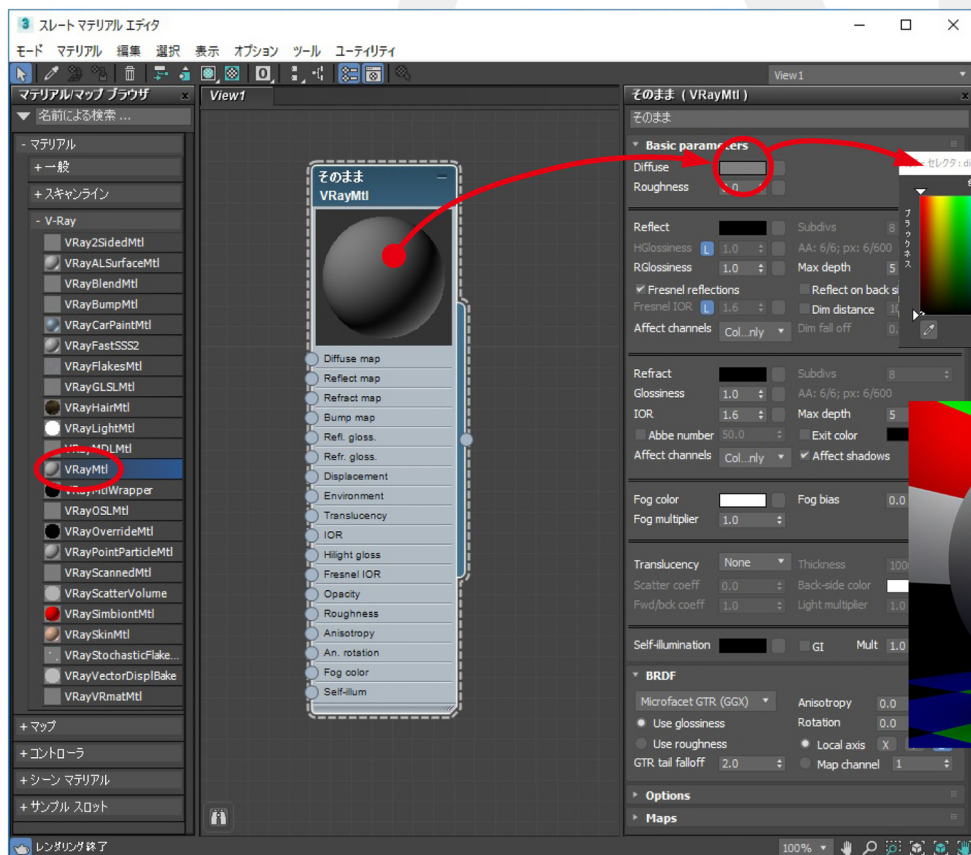
やさしい 3ds Max - はじめての建築CG -

簡単マテリアル設定編

ちょっとうれしい説明書

例：VRayマテリアル

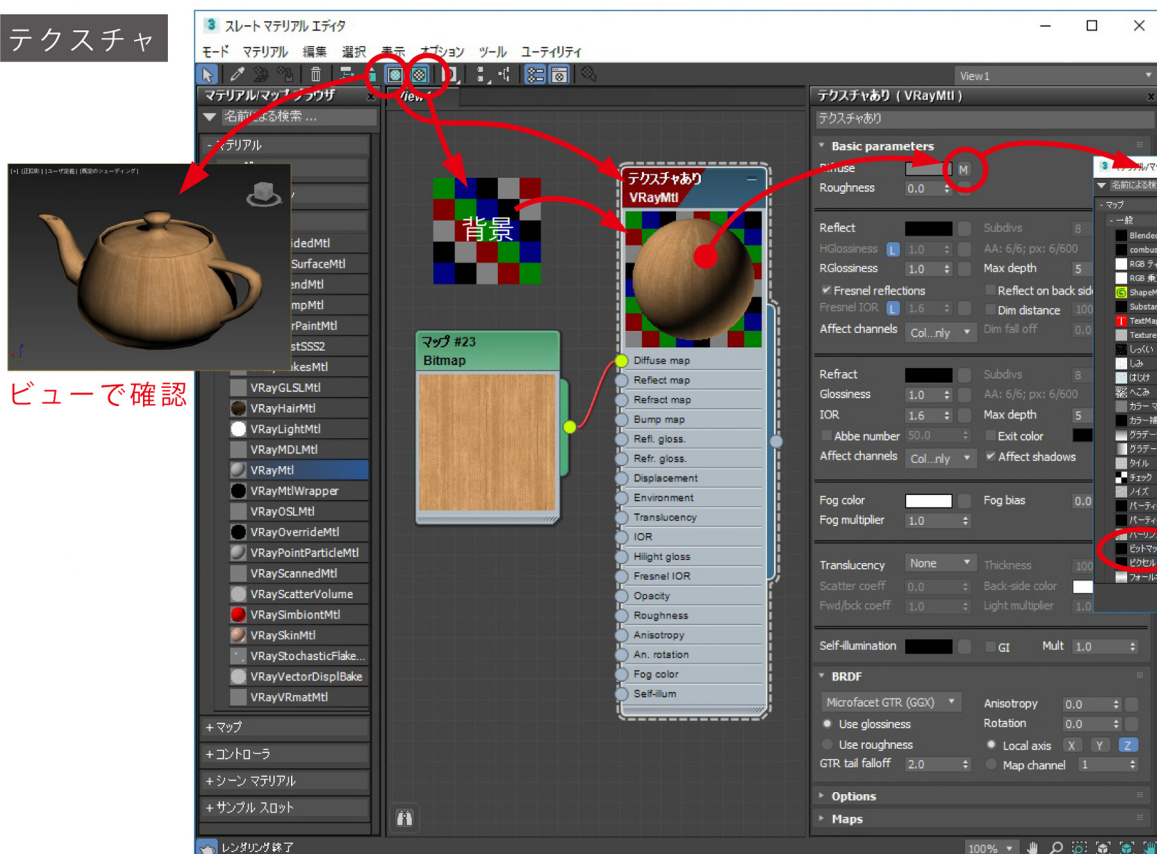
そのまま



色を設定

レンダリング状態

テクスチャ



ビューで確認

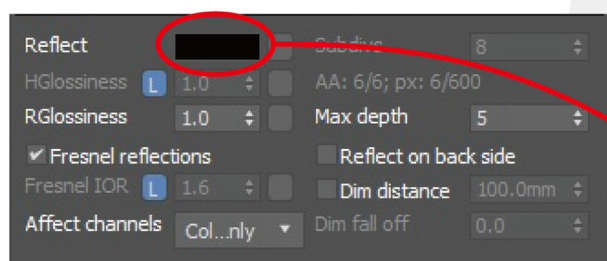
テクスチャを選択

チュートリアルビデオを合わせてご覧ください

<http://area.autodesk.jp/movie/3ds-max-architecture/>



Reflect 反射



無反射



全反射

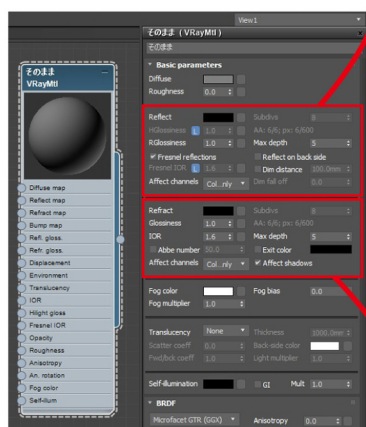
黒

グレー

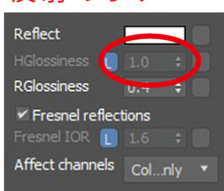
白

Fresnel reflections

チェックなし



反射のボケ



1.0

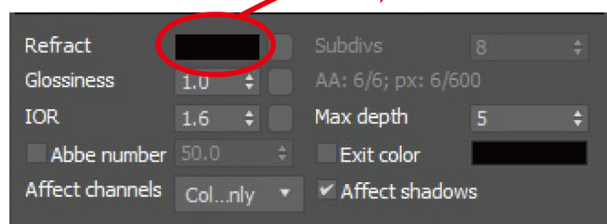


0.8



0.4

Refract 透過



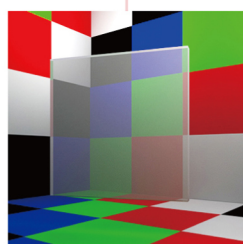
黒

グレー

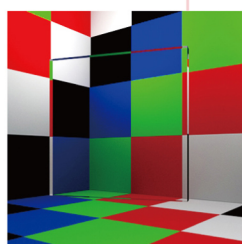
白



不透明

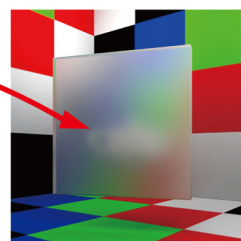
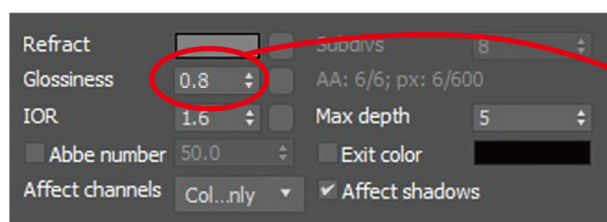


半透明

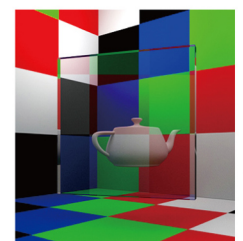


透明

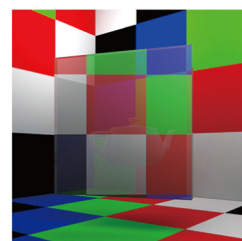
例：いろいろなガラス



すりガラス



透過ガラス



反射ガラス