

住宅・住宅設備 × デザイン ビジュアライゼーション

照明シミュレーション



利用ソフト

Autodesk 3ds Max Design



照明メーカー
営業部

自社製品が提案時に利用されるようになった!自社の提案力も同時に向上!

照明器具は、設計士の方々の設計提案に採用されてはじめて導入の可能性が出てきます。そのため設計士の方々の提案業務をサポートすることも重要な仕事です。

今ではほとんどの提案に CG が利用され、リアルな照明シミュレーションも求められるようになってきました。そこで従来から CAD データの提供は行っていましたが、CG パース制作でよく利用されている 3ds Max 用に、製品の配光特性を入れた 3DCG データを制作して Web サイトで配布することにしました。

3ds Max には製品の形状だけでなく、配光分布を正確にシミュレーションする機能があるので、各製品データの配光特性も入れました。これにより、「どのように部屋が照らされるのか?」「光が届かないところはないか?」「どのように空間演出に役立つか?」をビジュアル化することができるようになりました。

設計士の方々にも好評をいただき、設計提案時に採用されることが増えました!

それと法人営業部でもこのデータを有効活用して、お客様の提案サポートや、自らの提案業務で、照明シミュレーションした CG パースを制作しています。

その秘密は

CG パース制作では、空間 / 建材 / 家具 / 小物などが利用されますが、照明もその 1 つです。これらを 1 つ 1 つ作っていくことは大きな負担となるため、データを購入したり、製造メーカーからの提供データを利用しています。

3ds Max には配光特性をビジュアル化する機能が搭載されており、その製品の照度 / 指向性 / 減衰などをリアルに確認することができます。

Autodesk®

オートデスク株式会社 www.autodesk.co.jp

〒104-6024 東京都中央区晴海1-8-10 晴海アイランド トリトンスクエア オフィスタワー-X 24F

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-5-36 新大阪トラストタワー 3F

TEL:0570-064-787 (オートデスク インフォメーション センター)

© 2009 Autodesk, Inc. All rights reserved.