

建築・住宅 × デザイン ビジュアライゼーション

3ds Max でパースを描く



Image courtesy of Urban Simulations S.L



CG 制作会社
CG パースクリエイター

利用ソフト

Autodesk 3ds Max Design

業界標準の Autodesk® 3ds Max® Designで より効率よくパースを制作する。

建築パース制作ではすでに多くの会社で導入されている 3ds Max Design を弊社でも導入しています。

導入の理由としては、AutoCAD との互換性があり、DWG 形式のデータを標準で読み込めるため、効率的な作業ができることです。クライアントからもらうデータは規模が大きい案件だと DWG 形式が多いため、非常に便利です。

ソフト自体も、寸法を数値で入力できたりと建築ビジュアライゼーション向けに開発されており、設計変更が多々あるこの業界では必須のツールと感じています。

また標準で mental ray がレンダラーとしてついていて、手軽に高い精度のレンダリングを行えるようになりました。マテリアルも「アーキテクチャル」という建築向けのマテリアルが標準で装備されているので、それを使って設定をするだけで高いクオリティーのビジュアルを手軽に作成できます。

海外でも大きな設計会社や CG 会社が高いクオリティーの建築ビジュアライゼーション作品を手がけているので、そういった情報がたくさんあるのもいいですね。もっと高いレベルの作品を創る刺激になります！とにかく技術の発展が早い業界なので、3ds Max Design の機能をうまく生かしつつ、常にクライアントのニーズに応える作品創りを続けていきます。

その秘密は

3ds Max は高いモデリング機能を備え、建築パース制作の世界でも高い評価を受けています。

また建築業界で多く利用されている AutoCAD, Revit をはじめ、建築業界で利用される 3DCAD 全般とも非常に相性が良く、モデリングやデータ変換がスムーズになります。

クライアントとのスムーズなやりとりと、制作の無駄がないことで、作業効率を高めることができます。

Autodesk®

オートデスク株式会社 www.autodesk.co.jp

〒104-6024 東京都中央区晴海1-8-10 晴海アイランド トリトンスクエア オフィスタワーX 24F

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-5-36 新大阪トラストタワー 3F

TEL: 0570-064-787 (オートデスク インフォメーション センター)

© 2009 Autodesk, Inc. All rights reserved.