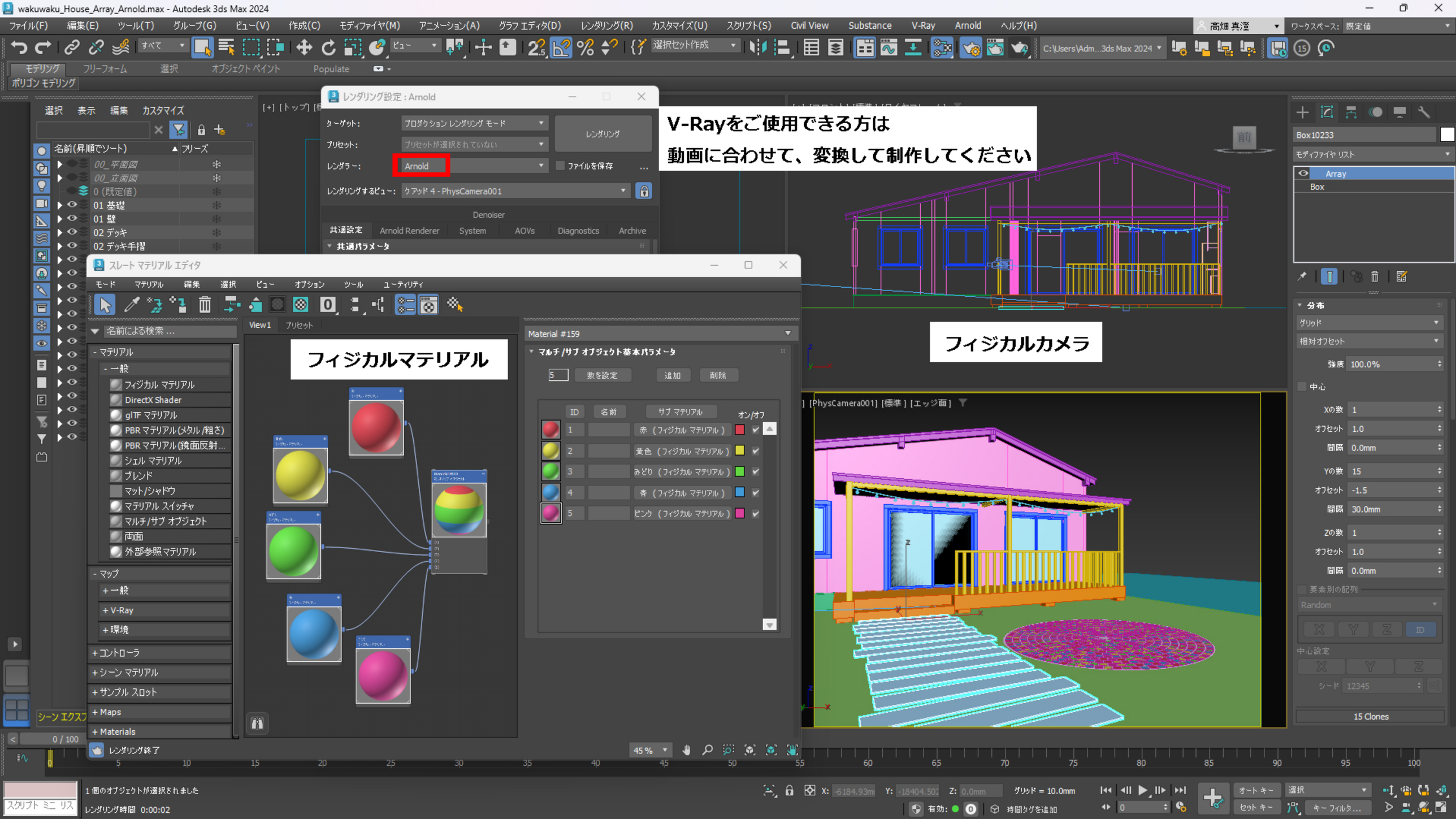
wakuwaku_House_Array_Arnold.max - Autodesk 3ds Max 2024
V-Rayをご使用できる方は
動画に合わせて、変換して制作してください
フィジカルマテリアル
フィジカルカメラ
レンダリング設定 : Arnold
スレート マテリアル エディタ
Box10233
Array
Box
15 Clones